***Консультація.* Ігри перед сном.**

Шановні батьки! Пропоную Вашій увазі ігри, у які Ви можете пограти з дитиною лежачи в ліжку, перед сном. Безумовно, ці ігри можна використати замість казки на ніч, хоча, звичайно ж, казку ні чим замінити не можна.

Ваша мова має бути спокійною, доброзичливою, щоб поряд з Вами дитина почувала себе спокійно.

***Більше, ніж… Менше, ніж…***

Дорослий ставить завдання:

"Я називатиму кого-небудь або що-небудь, а ти називаєш предмет або тварину (до трьох), яка за розміром більше, ніж я назвав".

Наприклад: мурашка - коробка, слон – будинок; мишка - кішка, олівець - самовар. І так далі. Або навпаки. Ви називаєте щось, а дитина підбирає предмет, який менше за назване.

***Відгадай, хто це?***

Дорослий називає декілька слів (бажано використати в основному прикметники, які описують ту або іншу тварину). Завдання дитини, якнайшвидше вгадати, про кого йде мова. Спочатку слід давати більш загальні описи. Потім називати точніші ознаки, характерні тільки для істоти, яку загадали.

Наприклад:

Сірий, злий, зубастий, голодний (вовк).

Маленький, сіренький, боязкий, довговухий (заєць).

Маленький, коротконогий, працелюбний, колючий (їжачок).

Довга, безнога, отруйна (змія).

Пухнаста, руда, моторна, хитра (лисиця).

Великий, незграбний, бурий, клишоногий (ведмідь).

***Що усередині?***

Дорослий називає предмет або місце, а дитина у відповідь називає щось або когось, що може бути усередині названого предмета або місця.

|  |  |
| --- | --- |
| будинок - стіл  шафа - светр  холодильник - кефір  тумбочка - книжка  пляшечка - ліки  каструля – суп  пенал - ручка | дупло - білка  вулик - бджоли  нора - лисиця  автобус - пасажири  корабель - матроси  лікарня - лікарі  магазин - покупці. |

***Де що? Де хто?***

Спочатку "прогуляйтеся" в околицях кімнати:

Що є у нас в передпокої? І так далі.

Де у нас стоїть телевізор?

Де у нас лежать сковорідки? (дитина може давати лаконічну відповідь - на кухні).

Потім можна "відправитися" в подорож:

Ми йдемо гуляти в ліс. Що росте в лісі?

Хто сидить на гілці? Хто повзає в траві?

Хто стрибає з травички на травичку? Хто сидить в дуплі?

Де метелик? Де лисиця?

Куди стрибає зайчик? І так далі.

***Що буде, якщо …?***

Ви ставите питання - дитина відповідає.

"Що буде, якщо я встану ногами в калюжу?"

"Що буде, якщо у ванну з водою впаде м'ячик? Палиця? Рушник?

Котеня? Камінь? І так далі.

Потім міняйтеся ролями.

***Що можна робити з … ? З чим можна робити … ?***

Ви починаєте:

"М'ячик можна кидати, катати, упускати, відбивати його ногою, ракеткою, а ще… "

"Воду можна пити. Нею можна умиватися, в ній можна плавати, а ще … "

Або:

"Залізати можна на шафу, на ліжко, на сходи, на … "

"Пити можна воду, молоко, сік, а ще … "

Або:

Чай п'ють, а печиво їдять.

На ліжку лежать, а на стільці сидять.

Цвях забивають, а шуруп загвинчують.

Сорочку шиють, а шарф …

Котлети смажать, а суп…

Пісок у відро насипають, а воду… і так далі.

Коли суть гри стане зрозумілою, пробуйте мінятися ролями - дитина починає, ви продовжуєте.

***Хто що робить?***

Правила - аналогічні іншим усним іграм: дорослий починає, дитина продовжує і навпаки. Початок може бути таким:

"Сонечко - світить, сяє, гріє, а ще…"

"Чайник - свистить, кипить, …".

"Машина - їде, гуде, світить, …"

"Сніг - йде, тане, …"

"Кішка - бігає, ходить, п'є, спить, …"

Або називаєте два предмети чи живі істоти. Дитина повинна назвати загальну для них дію:

І жаба, і зайчик - стрибають.

І птах, і муха літають.

І сніг, і дощ випадають на землю.

І сніг, і лід - тануть.

Або багато предметів на одну дію:

"Світить - сонечко, лампа, ліхтар, фара, а ще…"

"Їде - машина, потяг, велосипед, …"

"Тане - морозиво, лід, …"

Або завдання, що мають тільки одну відповідь:

"Хто лагодить чоботи?"

"Хто пече пироги"? і так далі про інші професії.

"Хто хоботом п'є воду?"

"Носить гриби на голках?" і т. д.

***Відгадай, що це?***

Дорослий називає окремі частини якого-небудь предмета або тварини. Дитина повинна здогадатися, про що йде мова.

Наприклад:

Стіни, вікна, дах - будинок.

Чотири лапи, хвіст, нашийник, будка - собака.

Колеса, кермо, кузов, дорога - вантажівка.

Побалакавши, погравши в 2-3 такі гри, Ваша дитина спатиме сном немовляти.